



ZADANIE 3

1

Ułóżcie puzzle, znajdujące się w kopercie.

Tomek nie wierzy, że uda się zorganizować wieczorek. Jak Piotrek mógłby go przekonać? Wylosujcie jedno zdanie Tomka i spróbujcie odpowiedzieć na nie, aby zachęcić go do organizacji wieczorka planszówkowego. **Zróbcie zdjęcie Waszej odpowiedzi i wrzucie na Padleta.**

2

Przeczytajcie dokładnie rozmowę pomiędzy Piotrkiem i Tomkiem.

4

Co i w jakiej kolejności powinni teraz zrobić chłopaki aby pomysł doszedł do skutku? Z zaproponowanych działań wybierzcie pięć **i ułóżcie je w kolejności.** Zróbcie zdjęcie i wrzucie je na Padleta.

3



10 minut
na wykonanie zadania

Piotrek: Fajną grę odkryłem w zeszły weekend. Korzenny szlak - znasz?

Tomek: A no! Bardzo dobra planszóweczka. Pograłbym.

P: Ja to nie mam z kim ostatnio grać. Towarzystwo mi się wykruszyło... A do Korzennego to minimum ze 4 osoby by się przydały...

T: Ja w sumie też nie mam z kim grać. Ludziom się teraz nie chce. Zamulają teraz na kompie albo oglądają streamy...

P: Mam pomysł! Może zrobilibyśmy wieczór planszówkowy w szkole? Z takim otwartym zaproszeniem dla wszystkich. Może zebralibyśmy wtedy chętnych na takie regularne granie. Co myślisz?

T: Sam nie wiem. To raczej nie wypali...

Zrobić plakaty o wieczorku planszówkowym i powiesić na korytarzach w szkole

Porozmawiać z przedstawicielami Samorządu Uczniowskiego w szkole i poprosić ich o wsparcie w organizacji takiego wydarzenia

Opowiedzieć o swoim pomysle innym i poszukać osób, które wesprą ich w organizacji

Opowiedzieć o swoim pomysle dyrekcji i zapytać o zgodę

Zrobić zbiórkę w szkole na zakup ciekawych planszówek

Ustalić proponowaną datę i godzinę wydarzenia

Zrobić opis wydarzenia i sprawdzić z innymi osobami czy brzmi zachęcająco

Wypożyczyć z biblioteki fajne planszówki